

Wijzigingen in Minecraft server t.o.v. artikel LM 2021-2

Uitgangspunt voor de Minecraft server is het artikel in Linux Magazine nummer 2 van 2021. Nadat dit artikel gereed was, is de server doorontwikkeld. Ten opzichte dit artikel is op de server het opstarten van de server en het systemd script veranderd. Als je de je Minecraft server hebt geconfigureerd op basis van dit artikel en je wilt aan de gang gaan met de plugins dan is het noodzakelijk dat je onderstaande wijzigingen doorvoert.

- In elke directory onder /opt/minecraft/instances slaan we voor iedere server die je aanmaakt een mcs.sh bestand op waarin systemd opstartscript naar verwezen wordt om de server op te starten. Voor het artikel uit LM 2021-2 is dit alleen de subdirectory server1.

1. sudo su -
2. su - minecraft
3. cd /opt/minecraft/instances/server1
4. wget <https://www.hetnetwerk.org/wp-content/uploads/sites/7/2022/04/mcs.txt>
5. mv mcs.txt mcs.sh
6. chmod u+x mcs.sh
7. exit

Door in elke directory waarin je een Minecraftserver plaatst een aparte mcs.sh te hebben, heb je de mogelijkheid om per server aparte instellingen te doen. Zo kun je bijvoorbeeld het geheugengebruik van de Minecraft server eenvoudig aanpassen. De minimaal hoeveelheid toegekend geheugen is de parameter `-Xms512M` (in dit geval 512 MB) en de maximale hoeveelheid te gebruiken geheugen is de parameter `-Xmx2048M` (in dit geval 2048 MB). Daarnaast kun je makkelijk verschillende versies van Java door elkaar gebruiken. Een andere versie van Minecraft vereist regelmatig ook een andere versie van Java. Zie <https://www.hetnetwerk.org/kennisbank/debian/java-openjdk/> hoe je andere versies van Java installeert.

- Het bestand /etc/systemd/minecraft@.service. Voer de onderstaande commando's uit om dit bestand te actualiseren.
 8. cd /etc/systemd/system
 9. systemctl stop minecraft@server1.service
 10. wget <https://www.hetnetwerk.org/wp-content/uploads/sites/7/2022/04/minecraft@.service.txt>
 11. mv minecraft@.service.txt minecraft@.service
 12. chmod 755 minecraft@.service
 13. systemctl daemon-reload
 14. systemctl start [minecraft@server1.service](#)

Na het ingeven van de onderstaande commando's kom je in de console van de opgestarte Minecraft server uit.

- su - minecraft
- screen -r mc-server1